



PROJETO

MARATONA DO SABER

SINOPSE

Trata-se de uma proposta ética, lúdica e que irá colaborar com o desenvolvimento de indivíduos, através da capacitação de agentes multiplicadores de arte e cultura. O evento acontecerá em um parque, onde acontecerão diversas atividades lúdicas, sempre envolvendo leitura, onde abordaremos exercícios de indagação, de reflexão crítica, de entendimento, de captação de símbolos e sinais, de mensagens, de conteúdo, de informações. Um exercício de intercâmbio, uma vez que possibilita relações intelectuais e potencializa outras.

OBJETIVO

A proposta é utilizar o contexto lúdico e o brincar para estimular o fascínio pela leitura, de modo a permitir a formação dos nossos próprios conceitos, explicações e entendimentos sobre realidades, elementos e/ou fenômenos com os quais defrontamo-nos.

PÚBLICO-ALVO

Crianças, adolescentes, adultos, frequentadores do parque, amantes da leitura, professores do ensino infantil e fundamental, escritores, profissionais da área cultural infantil, artistas, atores, etc.

COTAS

3 cotas

MERCADO

São Paulo - Capital